

FFT 模式匹配

一.简介

FFT 即快速傅里叶变换, 常用来加速多项式乘法, 由此也可以变形用来解决其它问题。

二.多项式乘法

首先来看多项式乘法的定义: 设有 2 个多项式

$$A = a_0 + a_1 * x + a_2 * x^2 + \dots + a_n * x^n$$

$$B = b_0 + b_1 * x + b_2 * x^2 + \dots + b_n * x^m$$

$$C_p = \sum_{i=0}^p (a_i * b_{p-i})x^p, \text{ C 的项数为 } n+m.$$

则 C = A * B 的第 p 项 (从第 0 项开始) 可以表示为:

直接模拟多项式乘法的时间复杂度为 O(nm), 当 n 和 m > 10000 时, 肯定是不可取的。

这里可以用到 FFT 加速这一过程 (原理就不说明了), 可以使时间复杂度达到 O((n+m)log(n+m))

三.FFT 在字符串匹配上的应用

现在有 2 个字符串 S 和 T, 令 m = |S|, n = |T|, 设 n <= m

假设 S 的第 i 个位置的字符与 T 的第 j 个位置的字符匹配, 则可以表示为 S[i] = T[j]

可知, 假设 S[i ... i+n-1] 与 T[0 ... n-1] 匹配, 则 j=0

*上式是如何得到的呢? *

因为需要将 S[i ... i+n-1] 与 T[0 ... n-1] 匹配, 所以 S[i] = T[0], S[i+1] = T[1], ..., S[i+n-1] = T[n-1], 得到 j=0

将上式变成平方和的形式可以去掉负数和正数相加恰好等于 0 的情况。

*但是这个式子还不能满足使用 FFT 的条件! *

由于 i+j 不是一个定值, 因此我们无法将上式转化成多项式乘法的形式。但我们可以将 T 进行翻转后可以发现, 只要 S[i] = T[n-1], S[i+1] = T[n-2], ..., S[i+n-1] = T[0], 就相当于翻转前的 T 与 S[i...i+n-1] 匹配成功了。

$$\sum_{j=0}^{n-1} (S[i+j] - T[n-j-1])^2 = 0$$

上式可变换为: j=0

可以看到上式中 i+j+n-1-j=i+n-1 是一个固定值, 即求多项式乘法 F = S * T 后 F[i+n-1] 的值就是 S[i...i+n-1] 与 T[0...n-1] 匹配情况, 只要 F[i+n-1] = 0, 则表示 S[i...i+n-1] 与 T[0...n-1] 完全匹配。

但是上式带有平方的形式, 我们可以化成下面 3 个多项式和的形式分别求卷积即可:

$$\sum_{j=0}^{n-1} S[i+j]^2 + \sum_{j=0}^{n-1} T[n-j-1]^2 + \sum_{j=0}^{n-1} S[i+j] * T[n-j-1]$$

四.模板

```

const int MX = 1e6 + 5;
const int MAXL = MX * 4;
const double pi = acos(-1.0);
int len, res[MAXL], mx; //开大4倍
char s[MX], t[MX];
int a[MX], b[MX];
int T, n, m;
struct Complex {
    double r, i;
    Complex (double r = 0, double i = 0) : r(r), i(i) {};
    Complex operator+ (const Complex &rhs) {return Complex (r + rhs.r, i + rhs.i);}
    Complex operator- (const Complex &rhs) {return Complex (r - rhs.r, i - rhs.i);}
    Complex operator* (const Complex &rhs) {return Complex (r * rhs.r - i * rhs.i, i * rhs.r + r * rhs.i);}
} va[MAXL], vb[MAXL];
void rader (Complex F[], int len) { //len = 2^M, reverse F[i] with F[j] j 为 i 二进制反转
    int j = len >> 1;
    for (int i = 1; i < len - 1; ++i) {
        if (i < j) swap (F[i], F[j]); // reverse
        int k = len >> 1;
        while (j >= k) {
            j -= k;
            k >>= 1;
        }
        if (j < k) j += k;
    }
}
void FFT (Complex F[], int len, int t) {
    rader (F, len);
    for (int h = 2; h <= len; h <<= 1) {
        Complex wn (cos (-t * 2 * pi / h), sin (-t * 2 * pi / h));
        for (int j = 0; j < len; j += h) {
            Complex E (1, 0); //旋转因子
            for (int k = j; k < j + h / 2; ++k) {

```

```

        Complex u = F[k];
        Complex v = E * F[k + h / 2];
        F[k] = u + v;
        F[k + h / 2] = u - v;
        E = E * wn;
    }
}
}
if (t == -1) //IDFT
    for (int i = 0; i < len; ++i)
        F[i].r /= len;
}
void Conv (Complex a[], Complex b[], int len) { //求卷积
    FFT (a, len, 1);
    FFT (b, len, 1);
    for (int i = 0; i < len; ++i) a[i] = a[i] * b[i];
    FFT (a, len, -1);
}
void gao() {
    Conv (va, vb, len);
    for (int i = 0; i < len; ++i) res[i] += va[i].r + 0.5;
}
void solve (int x, int y) {
    len = 1;
    mx = n + m;
    while (len <= mx) len <<= 1; //mx 为卷积后最大下标
    for (int i = 0; i < len; i++) va[i].r = va[i].i = vb[i].r = vb[i].i = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) va[i].r = a[i];
    for (int i = 0; i < m; i++) vb[i].r = b[i];
    gao();
}
}

```